گزارش اول

17/12/1402

کارهای انجام شده :

1- ترسیم یو ام ال کلی برای پروژه (ستایش یاریجانی-علی شیدایی)

2-درست کردن گیت هاب و برنچ برای اعضا (عادل نجاتی)

3-درست کردن ترلو و تقسیم بندی بین اعضای گروه (علیرضا رضایی)

4-جلسه های بین اعضا برای مشخص شدن روند کلی کار که این جلسه ها هرشب ساعت 21 (با مدیریت علیرضا رضایی و حضور بقیه اعضا ) برای برسی روند و بیان چالش ها برگزار میشود

اقدامات هفته بعد:

کلاس کاراکتر ها -> عادل نجاتی

تابع فروشگاه -> ستایش یاریجانی

کلاس ویژگی ها -> علی شیدایی

کلاس ایتم ها -> علیرضا رضایی

اتمام بخش های مشخص شده و کامیت کردن انها و درست کردن کلاس کاراکترها . ایتم ها و لوپ کلی بازی

مشکلات و چالش ها :

مشکل اصلی در ابتدای پروژه هماهنگی برای زمان جلسه ها بود و به دلیل مرتبط بودن و ارث بری کلاس ها از هم هماهنگ کردن اسم ها در بین بخش های مختلف دشوار بود .

راهکارها :

برای بهبود پروژه هدف هفته اینده افزایش سرعت و ترجیحا اتمام پروژه تا قبل سال جدید است.

نوشته شده توسط ستایش یاریجانی